

DREAMWORKS  
**THE CROODS**



**THIS FAMILY ROCKS—AND SO DO THE BOOKS BASED ON THE NEW MOVIE FROM DREAMWORKS ANIMATION!**  
**CETTE FAMILLE DÉCOIFFE, TOUT COMME LES LIVRES INSPIRÉS DU NOUVEAU FILM DE DREAMWORKS ANIMATION!**



Available wherever  
 books are sold.  
 En vente dans toutes  
 les librairies.

D3Publisher of America, Inc.  
 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460  
 Los Angeles, CA 90064

WWW.D3PUBLISHER.US

PRINTED IN USA/IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS

**EmuMovies**

**NINTENDO DS™**

DREAMWORKS  
**THE CROODS**

**PREHISTORIC PARTY!**



**INSTRUCTION BOOKLET  
 LIVRET D'INSTRUCTION**

D3PUBLISHER

**PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **WARNING - SEIZURES**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions  
Altered vision**

**Eye or muscle twitching  
Involuntary movements**

**Loss of awareness  
Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE**

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

### **WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN**

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### **WARNING - BATTERY LEAKAGE**

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.





The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

THIS GAME CARD WILL WORK WITH ALL NINTENDO DS™ SYSTEMS.

### IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. 10V-C

### CAUTION - STYLUS USE

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

## D3Publisher of America, Inc.

11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

[www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

The Croods © 2013 DreamWorks Animation L.L.C.

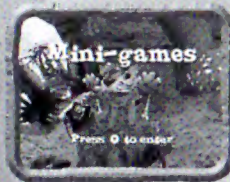
Game and Software © 2013 D3Publisher. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. Published in Europe by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Torus Games Pty Ltd. All rights reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

LICENSED BY NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.



# TABLE OF CONTENTS

|                            |    |
|----------------------------|----|
| HUB AREA                   | 4  |
| GAME MODES                 | 4  |
| GAME CONTROLS              | 5  |
| GAME CONTROLS (MINI-GAMES) | 5  |
| SAVING THE GAME            | 6  |
| CUSTOMER SUPPORT           | 13 |
| LIMITED WARRANTY           | 13 |



## HUB AREA

### Start Game

Go to the Macawnivore creature puppet to select your game mode.

### Options

Change various audio settings.

### Cave

View and unlock Creature Cards and Gallery images.

### Credits

View the credits.

## GAME MODES

### Tournament Mode

Play a series of games in a mini-game tournament.

### Quick Game Mode

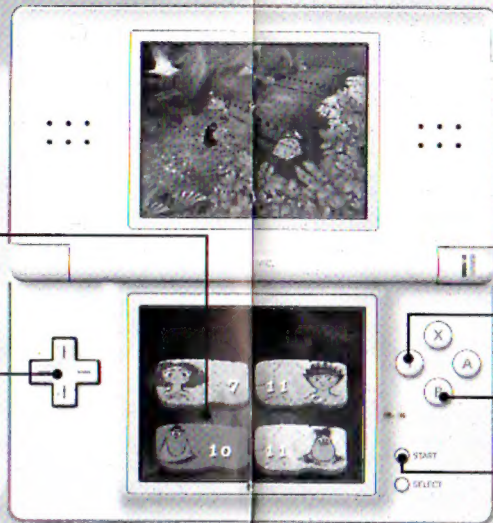
Play a single mini-game.

# GAME CONTROLS

General Game Controls (Hub)  
Menu Controls

Navigate and select  
options in Menu

Move the Character



Attack / Interact

Jump

Pause the game  
and open the  
in-game Pause Menu

## Game Controls (Mini-Games)

For controls on each mini-game, please see the in-game tutorials for that game.

## SAVING THE GAME

This game has an auto-save feature that will automatically record your progress when you complete a series of games or exit to the HUB.



**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**

### **AVERTISSEMENT - DANGER D'ATTAQUE**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

**Convulsions  
Troubles de la vue**

**Tics oculaires ou musculaires  
Mouvements involontaires**

**Perte de conscience  
Désorientation**

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **AVERTISSEMENT – INTERFÉRENCE AVEC LES FRÉQUENCES RADIO**

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.

### **AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET TENSION OCULAIRE**

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **AVERTISSEMENT - ÉCOULEMENT DU LIQUIDE DE LA PILE**

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LE CONSOLE NINTENDO DS<sup>MC</sup>.

### INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. **ny**

### AVERTISSEMENT - UTILISATION DU STYLET

Pour prévenir la fatigue et l'inconfort quand vous utilisez le stylet, ne le tenez pas trop serré ou ne le pressez pas trop fortement contre l'écran. Gardez vos doigts, vos mains, vos poignets et bras détendus. Des pressions longues, régulières et délicates fonctionnent mieux que des pressions courtes et fortes.

D3Publisher of America, Inc.

11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

[www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

The Croods © 2013 DreamWorks Animation L.L.C.

Game and Software © 2013 D3Publisher. Published and distributed in North America by D3Publisher of America, Inc. Published in Europe by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Torus Games Pty Ltd. All rights reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

LICENSED BY NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.



## TABLE DES MATIÈRES

|                          |    |
|--------------------------|----|
| ZONE HUB                 | 10 |
| MODES DE JEU             | 10 |
| COMMANDES JEU            | 11 |
| COMMANDES JEU (MINI-JEU) | 11 |
| SAUVEGARDER              | 12 |
| SERVICE CLIENTÈLE        | 14 |
| GARANTIE LIMITÉE         | 14 |



## ZONE HUB

### Commencer À Jouer

Va voir la marionnette du Perroquivre pour choisir ton mode de jeu.

### Options

Permet de changer divers paramètres audio.

### Grotte

Voir et débloquent les images de la galerie et les cartes des créatures.

### Crédits

Voir les crédits.

## MODES DE JEU

### Mode Tournois

Permet de disputer un tournoi composé d'une série de mini-jeux.

### Mode de Mini-jeu

Joue à un seul mini-jeu.

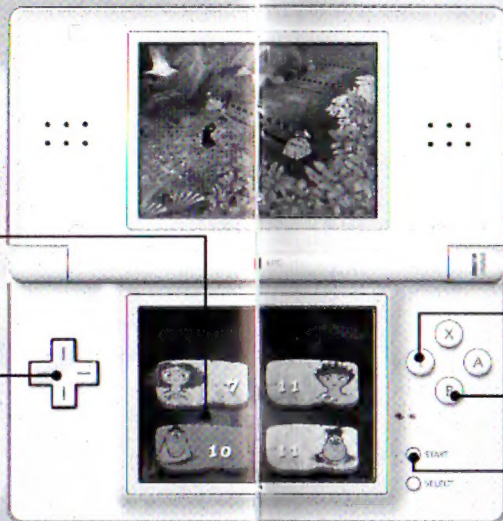


# COMMANDES JEU

Commandes générales (Hub)  
*Commandes menu*

Naviguer et choisir  
les options du menu

Déplacer le personnage



Attaquer / Interagir

Sauter

Mettre le jeu en  
pause et ouvrir le  
menu Pause

## COMMANDES JEU (MINI-JEU)

Pour consulter les commandes de chaque mini-jeu, veuillez vous reporter au tutoriel accessible depuis l'interface du jeu.

## SAUVEGARDER

Ce jeu sauvegarde automatiquement ta progression quand tu termines une série de jeux ou lorsque tu quittes le HUB.

## CUSTOMER SUPPORT

Website: [www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: 1-480-517-4900

Work Hours: Monday - Friday, 9am - 5pm PST

Email: [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us)

## LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

### LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

### DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us) or contact us at 1-480-517-4900. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

### MAILING ADDRESS

Please visit [www.d3p.us/Support.asp](http://www.d3p.us/Support.asp) for our customer support mailing address.

## SERVICE CLIENTÈLE

Website: [www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux!

Phone: 1-480-517-4900

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us)

## GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

### RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

### RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us) ou par téléphone au 1-480-517-4900. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

### ADRESSE POSTALE

Veuillez consulter [www.d3p.us/Support.asp](http://www.d3p.us/Support.asp) pour obtenir l'adresse postale de notre assistance clientèle.